

2 -ème période du 06 novembre au 22 décembre 2017

Theme: « Ding, Dang, Dong, Noël approche! »

Activités / Objectifs :

Noël à colorier ! → Pour souhaiter un « Joyeux Noël », réalisation d'une carte en utilisant différentes techniques : collage, coloriage et écriture seront au rendez-vous pour que chaque enfant puisse personnaliser son travail !

Boule à neige → Développer le sens créatif en confectionnant un objet de décoration de Noël. La réalisation de celui-ci fera appel à la motricité fine de chaque enfant.

Gourmandises de Noël en pain d'épice → Que serait Noël sans le traditionnel « Pain d'épice » !!! Grâce à la pâtisserie, les enfants vont pouvoir découvrir cette recette et faire honneur à cette coutume en confectionnant leurs propres gâteaux.

TIME'S UP ! → Jeu d'équipe qui permettra de faire fonctionner la mémoire, d'être en interaction avec tout le groupe, de s'écouter et surtout de rigoler ! Le but de ce jeu est de deviner le plus de personnages connus possible en un minimum de temps et sur 3 manches. Les thèmes seront variés, il faudra mimer, deviner en 3 questions ou en un seul mot, « Fous rires » garantis !!

Jeu de rôle & Fabrication d'un personnage du jeu ! → Ce jeu va permettre à chaque enfant de s'ouvrir aux autres, de développer son imagination et de découvrir un univers peu connu qu'est le jeu de rôle papier !

Père-Noël en coquille ! → Les enfants vont devoir réfléchir pour mettre les bonnes pièces en mousse au bon endroit, afin de réaliser leur Père-Noël avec une coquille St Jacques, de la peinture, de la colle et du coton !

Jeux d'opposition → S'opposer et s'amuser les uns contre les autres seront les mots clés d'une séance.

- Les 2 dernières semaines pour le cycle 2 seront consacrées à des jeux collectifs.
- Pour tous jeux organisés à l'extérieur, si la météo ne s'y prête pas, une solution de repli dans une salle sera mise en place (Voir le programme).

(Les activités pourront être modifiées si un animateur est absent !)

Référent TAP : Mme Faucher Marie-Christine / Tél : 05.53.81.56.09