

Ecole élémentaire de Neuvic

Côté gendarmerie

Programme du parcours éducatif: « Décors et Jeux seront au rendez-vous pour la Kermesse de l'école! »

Temps d'activités périscolaires 5ème période du 02 mai au 07 juillet 2017

(Le Mardi et Vendredi de 15h à 16h30 CP, CE1 et ULIS)



Groupes	Semaine 18	Semaine 19	Semaine 20	Semaine 21 (Ascension) Mardi 23 Mai	Semaine 22	Semaine 23	Semaine 24	Semaine 25	Semaine 26		Semaine 27			
									Mardi 27	Vendredi 30	Mardi 04	Vendredi 07		
	Morpion/ Memory/Angry Birds	Confection de chevaux de course et de 3 fresques	Décors Equestres!	Affiches "Kermesse" et guirlandes	Knock the Balls/Jeu de quilles/Jeu d'adresse	L'ambassadeur /La Balle passante	Le filet de pêche/Le Béret	La chandelle/La chèvre et les brigands	Activité Bubble Bump	Le chef d'orchestre/Le facteur n'est pas .../ L'épervier géant/ Dauphin, dauphine	L'ambassadeur /La Balle passante	Pour clôturer l'année scolaire, un goûter sera offert aux enfants dans la cour de l'école.		
	Knock the Balls/Jeu de quilles/Jeu d'adresse	Morpion/ Memory/Angry Birds	Confection de chevaux de course et de 3 fresques	Décors Equestres!	Affiches "Kermesse" et guirlandes	Le chef d'orchestre/Le facteur n'est pas ...	L'ambassadeur /La Balle passante	Le filet de pêche/Le Béret					L'épervier géant/ Dauphin, dauphine	Le chef d'orchestre/Le facteur n'est pas ...
	Affiches "Kermesse" et guirlandes	Knock the Balls/Jeu de quilles/Jeu d'adresse	Morpion/ Memory/Angry Birds	Confection de chevaux de course et de 3 fresques	Décors Equestres!	L'épervier géant/ Dauphin, dauphine	Le chef d'orchestre/Le facteur n'est pas ...	L'ambassadeur /La Balle passante					L'épervier géant/ Dauphin, dauphine	L'épervier géant/Le facteur n'est pas ...
	Décors Equestres!	Affiches "Kermesse" et guirlandes	Knock the Balls/Jeu de quilles/Jeu d'adresse	Morpion/ Memory/Angry Birds	Confection de chevaux de course et de 3 fresques	La chandelle/La chèvre et les brigands	L'épervier géant/ Dauphin, dauphine	Le chef d'orchestre/Le facteur n'est pas ...					L'ambassadeur /La Balle passante/	La chandelle/La chèvre et les brigands
	Confection de chevaux de course et de 3 fresques	Décors Equestres!	Affiches "Kermesse" et guirlandes	Knock the Balls/Jeu de quilles/Jeu d'adresse	Morpion/ Memory/Angry Birds	Le filet de pêche/Le Béret	La chandelle/La chèvre et les brigands	L'épervier géant/ Dauphin, dauphine					Le chef d'orchestre/Le facteur n'est pas ...	Le filet de pêche/Le Béret
Légende:	Bleu: Angéline Borde → Fabrication du Morpion, du Memory et du Angry Birds (Salle de l'ALSH) et à partir de la semaine 23 Jeux collectifs (Terrains sportifs ou Dojo).				Vert: Maryse Parade → Confection du Knock the Balls, d'un jeu de quilles et d'un jeu d'adresse (Salle du Basket) et à partir de la semaine N°23 Jeux collectifs (Terrains sportifs ou Salle du Sourire).				Rose: Colette Richard → Création de chevaux de course et de 3 fresques (Salle Annexe Mairie) et à partir de la semaine N°23 Jeux collectifs (Terrains sportifs ou Salle du Sourire).					
	Violet: Sophie Bonnet → Elaboration d'affiches pour la "Kermesse" et de guirlandes (Salle du Sourire) et à partir de la semaine N°23 Jeux collectifs (Terrains sportifs ou Dojo).				Marron: Stéphanie Bertrand → Production de plusieurs décors sur le thème de l'équitation (Salle Annexe Mairie) et à partir de la semaine N°23 Jeux collectifs (Terrains sportifs ou Salle annexe Mairie).									
Orange: Intervenant extérieur Mr AUDU Nicolas éducateur sportif → Animation Bubble Bump (Terrain sportif devant le gymnase)														

